

Challenge TEST

Armin, Iwan, Max, Duncan, Roel, Wael



16 januari 2018

TEam asteriods

Terheijdenseweg 350, 4826 AA Breda

# CHALLENGE TEST

Deze test is bedoeld om te meten of het spel de speler genoeg uitdaagt.

1. Zijn er genoeg Asteroïden op de map?
2. Zijn er genoeg Ufo’s op de map?
3. Is het bewegen van het schip moeilijk genoeg?
4. De snelheid van de laser, is het genoeg uitdaging voor de speler?
5. Is het vernietigen van ufo’s moeilijk genoeg?
6. Is het vernietigen van asteroïden moeilijk genoeg?
7. Geven de aantal levens die de speler nog heeft, wat invloed op hoe de speler speelt?
8. Is het vernietigen van grotere asteroïden moeilijk dat het vernietigen van kleine asteroïden?
9. Dagen de controles van de spel de speler aan?
10. Wordt het spel steeds moeilijker voor de speler?

Naam……………………………………….

Handtekening: